|  |  |
| --- | --- |
| Birthday | 1997.07.01 |
| Email | sungmin1935@naver.com |
| Mobile | 010-2926-1935 |
| Address | 성남시 수정구 |
| 병역사항 | 군필 |

김 성민

(Backend Developer)

**소개 / About Me**

* **백엔드 개발자**를 희망하는 **김성민**입니다. 저는 전공 과목들에서 다양한 개발 경험들을 하였고 그러한 경험 끝에 백엔드 개발에 흥미를 가지게 되어 진로를 결정하게 되었습니다.
* 모바일 프로그래밍 수업 때 텀프로젝트로 가천대학교 학생들이 사용할 수 있는 앱을 제작해본 경험이 있습니다. 해당 프로젝트에서 Java와 Kotlin에 대해서 배우고 코드의 흐름을 파악할 수 있었습니다.
* 졸업작품 때 3학기 동안 프로젝트를 진행하였습니다. 해당 프로젝트에서 저는 팀 페이지와 웹 미니게임을 구현하였고, 이후엔 프로젝트에 어울리는 게임을 만들었습니다.
* 아카데미에서 배운 다양한 기술 역량들이 제가 백엔드 개발에 흥미를 느낄 수 있게 해주었고 그 결과로 기업실무 과정에서 프로젝트에서 백엔드 역할을 맡아 개발하게 되었습니다. 다양한 기능을 구현하면서 멘토분들에게 배웠던 실무적인 지식과 경험들은 협업하는 개발자가 되기 위한 밑바탕이 되었습니다.

**기술 스택 / Skill Set**

**기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set**

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | Skill |
| Programing Languages | Java, Kotlin |
| Framework/ Library | Spring boot, Hibernate(JPA), React.js |
| Server | Apache Tomcat |
| Tooling/ DevOps | Git, Github, Git Action Docker, Gradle, Webpack |
| Environment | AWS(EC2) |
| ETC | MySQL, RESTful API, HTML, CSS, |

**사용경험은 없으나, 이론적 지식이 있는 Skill Set**

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | Skill |
| Programing Languages | JavaScript, C++ |
| Framework/ Library | Spring Security |
| Server | Nginx |
| Tooling/ DevOps | Kubernetes |
| Environment | AWS(RDS, S3, LAMBDA) |
| ETC | Redis, JWT |

**과제 프로젝트 경험** *\* 혼자 혹은 팀 구성으로 프로젝트를 수행한 경험을 최신순으로 작성*

**사원 전용 복지 온라인 쇼핑몰(DPANG)**

|  |  |
| --- | --- |
| 작업 기간 | 2023.12 ~ 2024.02 |
| 인력 구성 | 10인(프론트 개발(4), 백엔드 개발(4), 인프라(2) |
| 프로젝트 목적 | 디케이테크인 사원 전용으로 사용할 수 있는 온라인 쇼핑몰 웹 페이지 구현 |
| 주요업무  및  상세역할 | 프로젝트의 사용자 요구사항 정의 및 프로젝트 기획  유저 서비스 개발 및 구현(사용자 및 관리자 서비스, 장바구니 및 위시리스트 서비스)  Git Action을 이용한 배포 및 유저 서비스와 타 서비스 간 Feign 연결 |
| 사용언어  및 개발환경 | Java, Spring boot, IntelliJ, Gradle, MySQL, GitHub, Git Action, Kakao Cloud |
| 트러블 슈팅 | MSA 환경에서 데이터베이스 정합성을 고려한 API설계 및 구현 |
| 느낀 점 | 기획부터 개발 및 배포까지 제대로 된 프로젝트의 완성을 경험하였습니다. |
| 참고자료 | https://github.com/kea-dpang |

**내 손 안의 작은 심리 상담 챗봇 (U-Friends)**

|  |  |
| --- | --- |
| 작업 기간 | 2022.03 ~ 2023.08 |
| 인력 구성 | 4인(AI개발(1), 백엔드 개발(1), 프론트 및 게임 개발(2) |
| 프로젝트 목적 | 누구나 쉽게 심리상담을 받을 수 있도록 지원하는 서비스 구현 |
| 주요업무  및  상세역할 | 심리 상담 프로젝트 자료 조사 및 기획  웹 페이지 프론트 구현 및 웹 미니 게임 구현  다운받아서 이용할 수 있는 프로젝트 관련 게임 구현 |
| 사용언어  및 개발환경 | JavaScript, React.js, VSC, GitHub, Webpack, C#, Unity, Unity Asset |
| 트러블 슈팅 | CSS 클래스간 이름의 충돌 문제로 Styled Component를 적용하였습니다. |
| 느낀 점 | 다양한 종류의 개발을 경험할 수 있었습니다. |
| 참고자료 | https://github.com/Graduation-project-group-2 |

**가천대생을 위한 레시피 공유 어플리케이션(제목)**

|  |  |
| --- | --- |
| 작업 기간 | 2022.03 ~ 2022.06 |
| 인력 구성 | 4인(프론트 개발(2), 백엔드 개발(2) |
| 프로젝트 목적 | 자취하는 가천대생을 위한 자취 음식 레시피 공유 커뮤니티 구현 |
| 주요업무  및  상세역할 | 레시피 공유 서비스와 타 커뮤니티 자료 조사 및 기획  어플리케이션 서비스 구현  데이터베이스(Firebase) 연동 |
| 사용언어  및 개발환경 | Kotlin, Android Studio, Firebase |
| 트러블 슈팅 | Kotlin이라는 처음 배우는 언어로 구현에 어려움을 겪어 기본 문법을 공부하였습니다. |
| 느낀 점 | 처음으로 기획부터 실제 프로그램 완성까지 개발에 대한 흥미를 느낄 수 있었습니다. |
| 참고자료 | https://github.com/17mobileProgramming/Yeah |

**학력**

* 2017.03 ~ 2024.02 가천 대학교 소프트웨어학과 학과 졸업 / 학점: (3.42/4.,5)
* 2013..03 ~ 2016.02 수원 고등학교 졸업

**자격증**

* OPIc(영어) IL (2024. 03 취득)
* 정보처리기능사 (2019. 12 취득)

**교육 내용**

* 2023.09 ~ 2024.02 카카오 엔터프라이즈 아카데미 / 가천대학교

**레퍼런스**

* Github link: <https://github.com/asasia1935>
* Tistory link: <https://asasia.tistory.com/>